

LIBRIS

We know
books

Redactare: Daniel Mitran, Mihaela Pogonici
Tehnoredactare și DTP copertă: Mihail Vlad
Pregătire de tipar: Marius Badea

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

OSBORNE, MARY POPE

Codul luptătorilor Ninja / de Mary Pope Osborne;

il. de Sal Murdocca; trad. din lb. engleză de Cristina Miron. –

Ed. a 4-a. – București: Paralela 45, 2022

ISBN 978-973-47-3761-1

I. Murdocca, Sal (il.)

II. Miron, Cristina trad. (trad.)

821.111

Mary Pope Osborne

Magic Tree House #5. Night of the Ninjas

Text copyright © 1995 by Mary Pope Osborne

Cover art and illustrations copyright © 1995 by Sal Murdocca

This translation published by arrangement with Random House
Children's Books, a division of Random House, Inc.

Magic Tree House® is a registered trademark of Mary Pope Osborne,
used under license.

Copyright © Editura Paralela 45, 2022

Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate,
iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate
intelectuală.

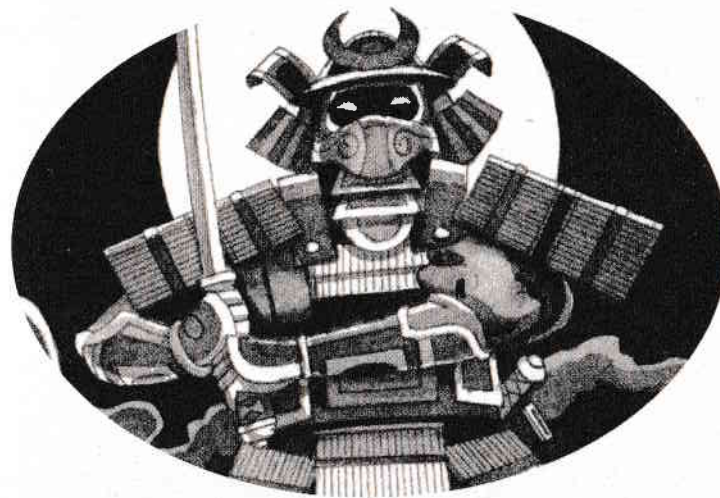
www.edituraparelela45.ro

5

PORTALUL MAGIC

CODUL LUPTĂTORILOR NINJA

Ediția a IV-a



de Mary Pope Osborne

Ilustrații de Sal Murdocca

Traducere din limba engleză de Cristina Miron

Editura Paralela 45

Jack**PRENUME:** Jack**VÂRSTA:** 8 ani**DOMICILIU:** Frog Creek,
Pennsylvania, SUA

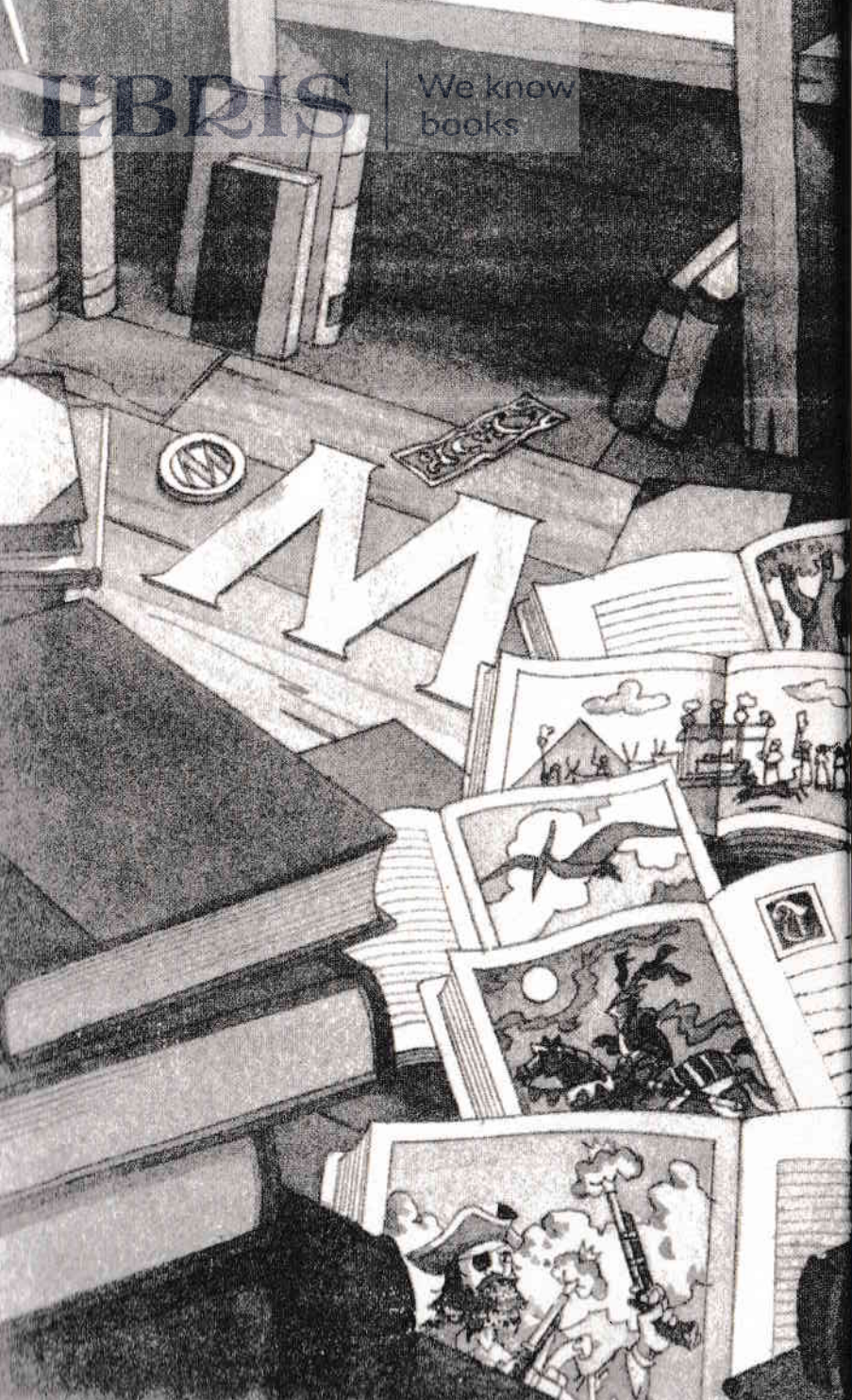
CARACTERIZARE: serios și studios, iubeste foarte mult cărțile, pe care le citește cu nesăț; asta îl ajută de foarte multe ori să iasă din situații periculoase.

Annie**PRENUME:** Annie**VÂRSTA:** 7 ani**DOMICILIU:** Frog Creek,
Pennsylvania, SUA

CARACTERIZARE: curioasă și zburdalnică, nu ratează nicio ocazie de a-și atrage fratele în aventuri, fără să-i pese de pericole; comunică foarte bine cu animalele.

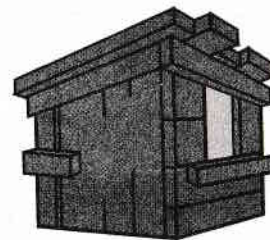
Capitole

Prolog	11
1. Alună.....	15
2. Cartea deschisă	22
3. Iii-hai!	27
4. Prizonieri.....	33
5. Torțe prin întuneric	41
6. Luptătorul din umbră.....	46
7. Samuraiul	54
8. Ape învolburate	63
9. Mersul șoricelului.....	71
10. Noapte bună, Alună!	80



Prolog

Într-o zi de vară, în Frog Creek, Pennsylvania, o căsuță misterioasă apare într-un copac din pădure.



E înțesată de cărți și... magică! Te poate purta în locurile descrise în cărți. Tot ce ai de făcut e să deschizi o carte, să-ți pui o dorință și te trezești transportat în lumi de altădată.

Jack și Annie au numai amintiri frumoase din călătoriile lor, deși uneori au trecut prin situații periculoase. În *Dinozaurii vin spre seară*, Jack a fost salvat de un tiranozaur înspăimântător. În *Cavalerul misterios*, cei doi copii au pătruns într-un castel medieval. În *Secretul piramidei*, s-au rătăcit pe coridoarele întunecate ale unei piramide. Iar în *Comoara piraților* au ajuns prizonierii căpitănelui Oase!

În timpul acestor aventuri palpitante, eroii noștri au descoperit cine este proprietarul căsuței fermecate: zâna Morgan, o celebră bibliotecară din vremea regelui Arthur, care călătorește prin timp și spațiu pentru a aduna cărți.



Dar ce i s-a întâmplat zânei Morgan? Jack și Annie au găsit în căsuța din copac un mesaj îngrijorător... Morgan este în pericol!

Pentru a o salva, cei doi frați trebuie să găsească patru obiecte. Citește cele patru cărți în ordine și încearcă să rezolvi misterul înaintea lor!

5. Codul luptătorilor ninja

6. Aventuri în jungla Amazonului

7. Vrăjitorul din Era Glaciară

8. Călătorie pe Lună

Descifrează enigma!

Călătorie plăcută!

1

Aluză

— Hai să ne mai uităm o dată! propuse Annie.

— N-are rost, suspină Jack. Ne-am uitat și ieri, ne-am uitat și de dimineață. Și alaltăieri. Căsuța nu e și pace!

Jack și Annie se întorceau acasă de la bibliotecă. Drumul lor trecea chiar prin pădurea din Frog Creek. Acolo descoperiseră căsuța fermecată și o întâlniseră pe zâna Morgan.

— Atunci, fă ce vrei, zise Annie. Eu mă duc singură să mă uit.

Și intră în pădure.

— Annie, stai, se întunecă! Trebuie să ajungem acasă!

Dar Annie nu ascultă, ca de obicei, și dispăru printre copaci.

Jack se opri și privi pădurea. Trecuseră câteva săptămâni și începuse să-și piardă speranța de a o mai revedea pe zâna Morgan. Și de a urca iarăși în căsuța fermecată.

Deodată, vocea lui Annie îl strigă de departe:

— Jack! Căsuța s-a întors!

„Ei, glumește“, se gândi băiatul. Dar inima începuse să-i bată cu putere.

— Vino repede!

— Ar fi bine să nu glumească, mormăi Jack.

Începu să alerge pe cărarea care se afunda în pădure. Noaptea se lăsa din ce în ce mai repede. Se auzea țârâitul greierilor. Cu greu mai vedeai ceva printre copacii din pădure.

— Annie?

— Sunt aici, Jack!

— Unde *aici*?

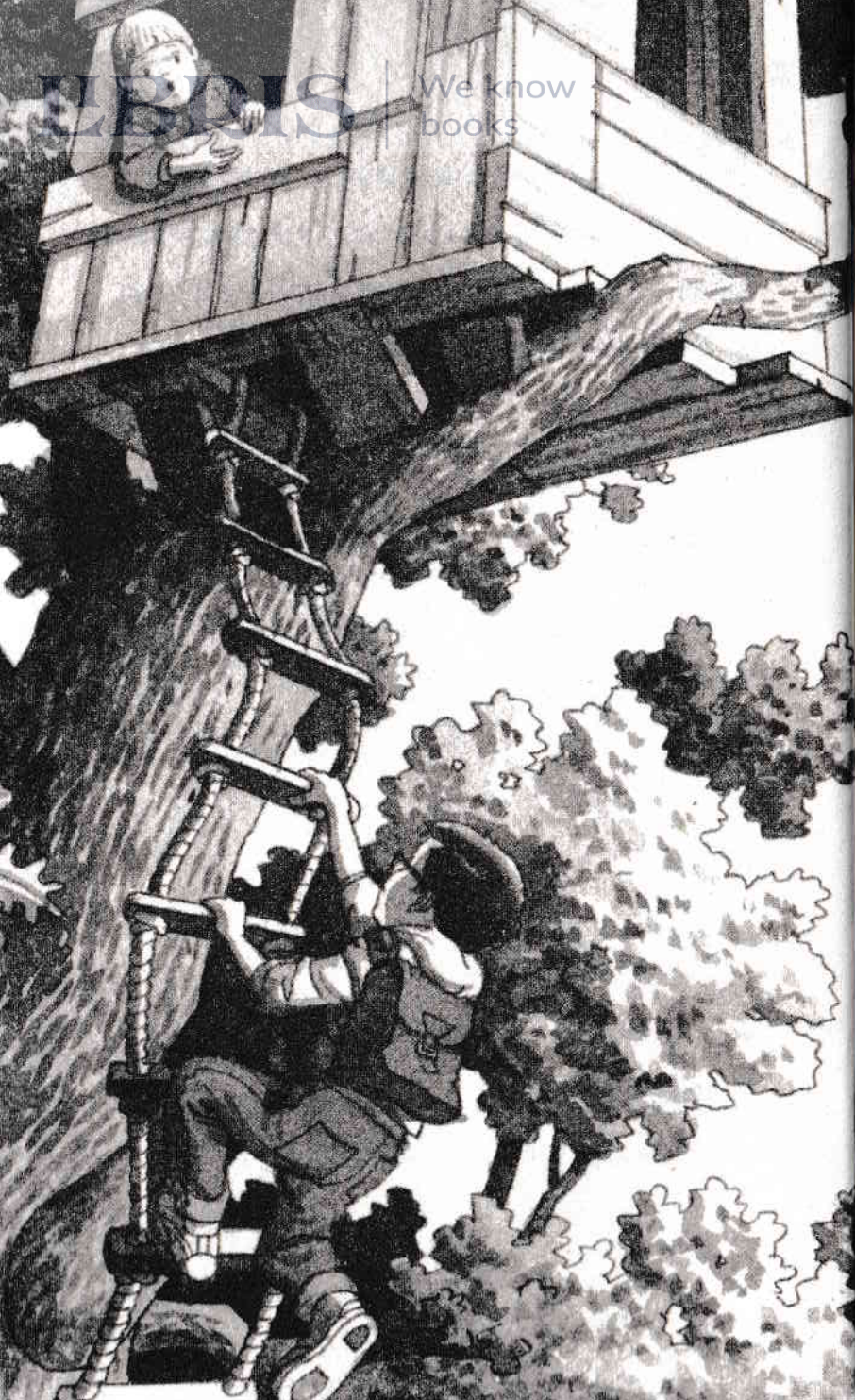
— Chiar aici. Uită-te în sus!

Era adevărat! Annie îi făcea semn cu mâna de la fereastra căsuței, din vârful celui mai înalt stejar din pădure. Scara lungă din funie atârna de-a lungul trunchiului, de parcă îl invita să urce.

Căsuța magică din copac se întorsese!

— Vino sus! strigă Annie.

Jack alergă spre scara de funie și începu să urce. Și urcă, și urcă, privind peste coroana copacilor. Era încă lumină afară.



We know
books

Încă o treaptă, și Jack intră în căsuță.

Peste tot erau împrăștiate cărți, ca și în celelalte dăți. Pe podea, litera M strălucea în lumina slabă. M venea de la Morgan. Dar nici urmă de zână.

— Pe unde o fi? murmură Jack.

— S-o fi dus la bibliotecă să mai ia niște cărți.

— Tocmai am fost la bibliotecă. Am fi văzut-o.

Chiț-chiț!